

Rozvojové cíle programu „Změna klimatu – BASE CAMP“ pro účastníky

Prostřednictvím tohoto vzdělávacího programu získají účastníci základní data a fakta týkající se klimatických změn a s nimi souvisejících jevů v těchto oblastech:

- Produkce a spotřeba.
- Emise a oteplování planety
- Klima a výkyvy počasí.
- Dopady na společnost a životní styl.
- Technologie a strategie.

Zábavná hra BASE CAMP vám umožní:

- Objevit svět klimatických změn: Seznámíte se s těmi nejzákladnějšími znalostmi, jejich propojením a souvislostmi, které současná věda nabízí.
- Stát se součástí týmu: Tato hra vám umožní pracovat v týmu s ostatními mladými dobrodruhy. Společně budeme řešit výzvy, hledat odpovědi a tvořit strategie pro úspěch.
- Rozvíjet dovednosti: Naučíte se řešit úkoly pod časovým tlakem, vyhodnocovat informace a týmově spolupracovat. To vše jsou dovednosti, které vám pomohou i mimo hru.
- Mít vliv na budoucnost: Klimatické změny jsou realitou, kterou musíme řešit. Hra BASE CAMP vám dává možnost mít vliv na budoucnost naší planety tím, že se dozvíte více o problému, budete se lépe orientovat a rozhodovat i bránit proti desinformacím.

Intro:

Klimatické změny mohou být tragédií i ohromnou příležitostí pro celé lidstvo. Osud naší budoucnosti spočívá v náruči vzájemné spolupráce, významných vědeckých objevů a transformaci naší společnosti.

Staňte se klíčovým členem exkluzivního týmu vědců a technologů, kteří směřují ke zdokonalení a zvýšení prestiže. Pouze ti, kdo ovládají nejhlubší znalosti, dokáží rozpoznat vzory a excelují v analyzování dat, mají schopnost předvést světu cestu k lepší budoucnosti.

Hlavním cílem tohoto týmu je vybudovat BASE CAMP, moderní a ekologicky udržitelnou vědeckou základnu. Tato základna je klíčem k provádění průlomového výzkumu týkajícího se příčin a dopadů klimatických změn. Aby však tým mohl dosáhnout tohoto cíle, musí získat nejvyšší vědecký kredit prostřednictvím dovedností a výzkumných úspěchů.

Cíl hry:

Získejte co nejvíce bodů prestiže tím, že budete první, kdo dosáhne výzkumného základního tábora (base campu). Zároveň se učte o klimatických změnách a výzvách, které přinášejí, a snažte se získat důležité informace z různých zdrojů.

Průběh workshopu s hrou:

- Délka 135 minut (ideálně 180 minut) = 3–4 vyučovací hodiny.
- Hra se hraje ve dvou až osmi týmech.
- Využívá se herní plán, kde hráči vidí, jak a kam postupují.
- Každý tým má k dispozici několik sad karet, které jim pomáhají procházet jednotlivými koly.

- Hra se skládá z několika kol *zkušeností* a *výzkumu*.
 - o Během kola zkušeností týmy odpovídají na otázky a získávají potenciál.
 - o Během kola výzkumu týmy hledají informace k výzkumným úkolům.
- Týmy se musí strategicky rozhodnout, zda budou v určitých fázích hry spolupracovat s ostatními, nebo jim škodit.
- Body prestiže se získávají za stavbu základny a uplatněné znalosti.

Závěrečná reflexe

Během reflexe projde lektor s účastníky jednotlivé informace a data, která ve hře řešili. Zaměří se na ukotvení získaných znalostí a propojení souvislostí.

Při 4hodinové variantě programu studenti řeší navíc projekty, do kterých by lidstvo mělo investovat své zdroje.

Hráči získají na závěr programu:

1. Kompletní hru na školu (pokud se u vás hraje poprvé).
2. Databázi znalostí (faktů a dat) o klimatických změnách.
3. Konkrétní tipy na *call to action* (výzvu k akci).

Přejeme vám hodně zábavy, úspěchů a radosti z objevování.