

Rozvojové cíle programu „Změna klimatu – BASE CAMP“ pro účastníky

Prostřednictvím tohoto vzdělávacího programu získají účastníci základní data a fakta týkající se klimatických změn a s nimi souvisejících jevů v těchto oblastech:

- Opatření a příklady dobré praxe pro udržitelný svět.
- Naše společnost, kultura a životní styl – výroba a produkce.
- Skleníkový efekt a emise – oteplování planety a změna klimatu.
- Výkyvy počasí – dopady počasí na přírodu a společnost.

Zábavná hra BASE CAMP vám umožní:

- Objevit svět klimatických změn: Seznámíte se s těmi nejzákladnějšími znalostmi, jejich propojením a souvislostmi, které současná věda nabízí.
- Stát se součástí týmu: Tato hra vám umožní pracovat v týmu s ostatními mladými dobrodruhy. Společně budeme řešit výzvy, hledat odpovědi a tvořit strategie pro úspěch.
- Rozvíjet dovednosti: Naučíte se řešit úkoly pod časovým tlakem, vyhodnocovat informace a týmově spolupracovat. To vše jsou dovednosti, které vám pomohou i mimo hru.
- Mít vliv na budoucnost: Klimatické změny jsou realitou, kterou musíme řešit. Hra BASE CAMP vám dává možnost mít vliv na budoucnost naší planety tím, že se dozvíte více o problému, budete se lépe orientovat a rozhodovat i bránit proti dezinformacím.

Intro:

Klimatické změny mohou být tragédií i ohromnou příležitostí pro celé lidstvo. Osud naší budoucnosti spočívá v náručí vzájemné spolupráce, významných vědeckých objevů a transformaci naší společnosti.

Staňte se klíčovým členem exkluzivního týmu vědců a technologů, kteří směřují ke zdokonalení a zvýšení prestiže. Pouze ti, kdo ovládají nejhlubší znalosti, dokáží rozpoznat vzory a excelují v analyzování dat, mají schopnost předvést světu cestu k lepší budoucnosti.

Hlavním cílem tohoto týmu je vybudovat BASE CAMP, moderní a ekologicky udržitelnou vědeckou základnu. Tato základna je klíčem k provádění průlomového výzkumu týkajícího se příčin a dopadů klimatických změn. Aby však tým mohl dosáhnout tohoto cíle, musí získat nejvyšší vědecký kredit prostřednictvím dovedností a výzkumných úspěchů.

Cíl hry:

Získejte co nejvíce bodů prestiže tím, že vybudujete špičkovou vědeckou základnu (BASE CAMP). Zároveň se učte o klimatických změnách a výzvách, které přinášejí, a snažte se získat důležité informace z různých zdrojů.

Parametry programu:

Počet účastníků: maximálně 32

Celkový čas: ideálně 135 minut (3 vyučovací hodiny)

Pravidla hry:

- Ideálně 90 minut.
- Hra se hraje ve dvou až osmi týmech.

- Využívá se herní plán, kde hráči vidí, jak a kam postupují.
- Každý tým má k dispozici několik sad karet, které jim pomáhají procházet jednotlivými koly.
- Hra se skládá z několika kol *zkušeností* a *výzkumu*.
- Během kola zkušeností týmy odpovídají na otázky a získávají potenciál.
- Během kola výzkumu týmy hledají informace k výzkumným úkolům.
- Body prestiže se získávají směnou za potenciál, získanými benefitů a dosažením base campu.
- Týmy strategicky volí, na které otázky odpoví během kola zkušeností.
- Odpovědi se kontrolují a vyhodnocují až na konci kola, což dodává hře napětí.
- Týmy musí rozhodovat o tom, jak využijí svůj zisk nebo ztráty z odpovědí na otázky.

Hraní hry:

- Během kola výzkumu týmy vybírají výzkumné úkoly a hledají informace z vědeckých zdrojů.
- Týmy se musí strategicky rozhodnout, zda budou v určitých fázích hry spolupracovat s ostatními, nebo jim škodit.

REFLEXE

Ideálně 45 minut.

Během reflexe projde lektor s účastníky jednotlivé informace a data, která ve hře řešili. Zaměří se na ukotvení získaných znalostí, propojení souvislostí a možné využití v reálném životě.

Fáze reflexe:

1. Odčerpání emocí pomocí situačních karet.
2. Ukotvení znalostí a ujasnění souvislostí.
3. Reálný příklad a návrh, jak mohou pokračovat dál.

Hráči získají na závěr programu:

1. Databázi znalostí (faktů a dat) o klimatických změnách.
2. Konkrétní tipy na *call to action* (výzvu k akci).
3. Sadu klimatických praporků pro třídu (s texty).
4. Kompletní hru.

Přejeme vám hodně zábavy, úspěchů a radosti z objevování.